

**LINGUAGEM C**

1. O que é algoritmo?

* Conjunto de passos finitos e organizados, que quando executados resolvem um determinado problema

EXEMPLOS

|  |
| --- |
| Google |
| Gmail/E-mail |
| Apps |
| Jogos |

1. Algoritmos na computação:

* Um programa de computador é desenvolvido para suprir uma necessidade, ou seja, resolver problema

1. Representação de algoritmos:

* **Descrição narrativa**: Narra cada passo utilizando a língua portuguesa, como se fosse uma receita.
* **Fluxograma**: Forma gráfica de representar cada passo, utilizando blocos e setas (fluxo).
* **Pseudocódigo**: Ele utiliza a lingua portuguesa, mas possui regras de escrita como (*leia, escreva, var, início, fim*).

1. A linguagem C

* É compilada, um compilador é um programa que faz a traduções das instruções dos código-fonte dos programas para a linguagem de máquina (0,1\desligado, ligado)